

Liste de vérification pour la révision de code IA

Ceci est une barre de vérification que vous utilisez sur une différence produite par un assistant, après que le code existe et avant de le conserver, de le mettre en scène ou de le fusionner. C'est la porte de révision, distincte du bref qui a défini le travail et des tests qui le vérifient. Vous parcourez la liste une fois par changement, et le résultat est une décision claire de conserver, corriger ou diviser que vous êtes prêt à endosser.

Lire le changement

- J'ai écrit le comportement demandé en une ligne, donc tout changement qui ne le sert pas est suspect.
- J'ai parcouru chaque fragment du diff réel, pas le résumé de chat.
- Je peux nommer ce que fait chaque fichier modifié et pourquoi il est dans ce diff.

Vérifier le fond

- Chaque nouvel import se résout à un vrai paquet sur le registre, et c'est bien la bibliothèque que je voulais, pas un nom similaire.
- Pour chaque changement, je peux indiquer ce qu'il suppose à propos des entrées, de l'état et des échecs.
- J'ai vérifié le résultat vide, le null, la dernière page et la requête en double, pas seulement le chemin heureux.
- Rien n'a été modifié, renommé ou ajouté au-delà de la demande, ou le changement supplémentaire est justifié.
- Aucune abstraction, drapeau ou couche n'a été introduit que la tâche n'avait pas besoin.
- Les entrées non fiables sont traitées en toute sécurité, aucun secret n'est codé en dur, et l'autorisation est toujours appliquée sur le nouveau chemin.

Exécuter et décider

- La construction passe et les tests existants réussissent.
- J'ai exécuté les cas limites que le chemin heureux a ignorés.
- Le changement est assez petit pour qu'un humain puisse le lire, ou je l'ai divisé en étapes révisables.
- Un deuxième passage par l'IA, le cas échéant, a été traité comme une liste de vérification des mécanismes, pas une approbation.
- La décision est enregistrée comme conserver, corriger ou diviser, avec l'assistant, le prompt et ce que j'ai vérifié nommé dans la description.