

# Résumé de la session de codage IA

Le résumé de la session de codage IA est le court cadre que vous rédigez avant qu'un assistant n'édite une seule ligne. Il produit une décision, une tâche étroite et bien délimitée qu'un assistant peut mener de bout en bout, en nommant l'objectif, les fichiers en jeu, les contraintes à respecter, les risques, et ce à quoi ressemble le résultat final. Remplissez-le lorsqu'un changement touche du code réel dont d'autres personnes dépendent, pas pour une correction de faute d'orthographe que vous pourriez décrire en une phrase.

## Définir la portée du changement

Objectif : le comportement unique qui devrait changer, formulé comme un résultat que vous pourriez vérifier.

---

Fichiers en jeu : les fichiers spécifiques que l'assistant peut lire et modifier, nommés en entier.

---

Hors de portée : ce que l'assistant ne doit pas toucher, ajouter ou refactoriser pendant qu'il est ici.

---

## Nommer les règles et les risques

Contraintes : les règles qui doivent être respectées (appels existants, forme des données, signatures publiques).

---

Risques : ce qui pourrait mal tourner, sur quelle entrée, et qui cela affecte.

---

Cas limites : les entrées que le chemin heureux ignore (vide, dernière page, entrée invalide, doublon à la limite).

---

## Définir ce qui est fait et comment cela fonctionne

Fait signifie : le seuil vérifiable (construction réussie, ces tests réussissent, ce cas vérifié manuellement).

---

Comment cela fonctionnera : le mode (planifier d'abord ou direct) et la vérification que l'assistant exécute.

---

Contexte à joindre : les fichiers, erreurs et règles du projet dont l'assistant a besoin pour bien faire cela.

---